

Soluciones

Problema 1

Definimos los ejes tal que el eje X coincida con la superficie de la tierra y el eje Y esté a lo largo de la vertical. El origen lo situamos en el punto en el que se lanza el objeto. Por tanto las condiciones iniciales son

$$t = 0, \quad \vec{r}_0 = \vec{0}, \quad \vec{v}_0 = 20 \vec{u}_y \text{ m/s} \quad (1)$$

a) El vector aceleración es:

$$\vec{a} = 2 \vec{u}_x - 10 \vec{u}_y \text{ m/s}^2 \quad (2)$$

donde hemos supuesto $g = 10 \text{ m/s}^2$. Integramos cada una de las componentes para encontrar la velocidad:

$$\begin{aligned} \int_0^{v_x} dv_x &= \int_0^t a_x dt = \int_0^t 2 dt \quad \longrightarrow \quad v_x = 2t \text{ m/s} \\ \int_{20}^{v_y} dv_y &= \int_0^t a_y dt = - \int_0^t 10 dt \quad \longrightarrow \quad v_y = 20 - 10t \text{ m/s} \end{aligned} \quad (3)$$

Es decir:

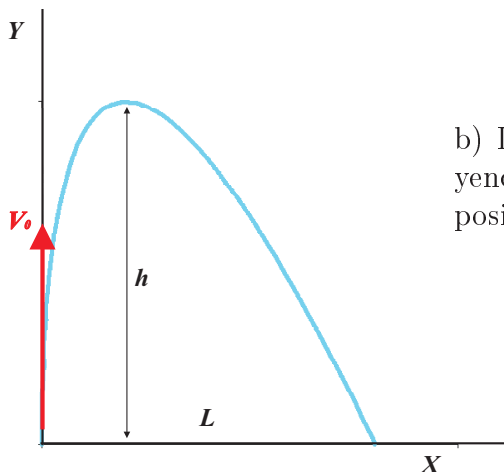
$$\vec{v} = 2t \vec{u}_x + (20 - 10t) \vec{u}_y \text{ m/s} \quad (4)$$

Calculamos ahora el vector posición integrando de nuevo las componentes de la velocidad:

$$\begin{aligned} \int_0^x dx &= \int_0^t v_x dt = \int_0^t 2t dt \quad \longrightarrow \quad x = t^2 \text{ m} \\ \int_{20}^y dy &= \int_0^t v_y dt = \int_0^t (20 - 10t) dt \quad \longrightarrow \quad y = 20t - 5t^2 \text{ m} \end{aligned} \quad (5)$$

Escribiendo en forma vectorial el resultado anterior:

$$\vec{r} = t^2 \vec{u}_x + (20t - 5t^2) \vec{u}_y \text{ m} \quad (6)$$



b) La ecuación de la trayectoria se obtiene sustituyendo t en las ecuaciones de las componentes de la posición:

$$t = \sqrt{x} \quad \Rightarrow \quad y(x) = 20\sqrt{x} - 5x \quad (7)$$

c) En el punto de altura máxima $v_y = 0$. El tiempo que tarda en llegar a ese punto es:

$$v_y = 20 - 10t = 0 \quad \Rightarrow \quad t = 2 \text{ s} \quad (8)$$

y la altura h que alcanza el objeto es:

$$h = y(t = 2) = 20 \text{ m} \quad (9)$$

El alcance máximo se obtiene imponiendo que $y = 0$:

$$y = 20t - 5t^2 = 0 \quad \Rightarrow \quad t = 0, \quad t = 4 \text{ s} \quad (10)$$

Como la solución $t = 0$ corresponde a la condición inicial $t = 0, y = 0$, la solución que nos interesa es la segunda. El alcance máximo L es:

$$L = x(t = 4) = 16 \text{ m} \quad (11)$$

Problema 2

a) La velocidad viene dada por:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = -6 \sin(2t) \vec{u}_x - 6 \cos(2t) \vec{u}_y + \sqrt{13} \vec{u}_z \quad (12)$$

El módulo de la velocidad es:

$$v^2 = 36 \sin^2(2t) + 36 \cos^2(2t) + 13 = 36 + 13 = 49, \quad \Rightarrow \quad v = 7 \quad (13)$$

La aceleración es:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -12 \cos(2t) \vec{u}_x + 12 \sin(2t) \vec{u}_y \quad (14)$$

y su módulo es:

$$a^2 = 144 \cos^2(2t) + 144 \sin^2(2t) = 144, \quad \Rightarrow \quad a = 12 \quad (15)$$

La componente tangencial de la aceleración es:

$$a_T = \frac{dv}{dt} = 0 \quad (16)$$

y la componente normal:

$$a_N = \frac{v^2}{\rho} = \frac{49}{\rho} \quad (17)$$

b) Para encontrar el radio de curvatura usamos el módulo de la aceleración:

$$a^2 = a_T^2 + a_N^2 = a_N^2, \quad \Rightarrow \quad a = a_N \quad (18)$$

Sustituyendo:

$$12 = \frac{49}{\rho} \quad \Rightarrow \quad \rho = 49/12 \quad (19)$$